



ELŐVIZSGA BÍRÁLATI LAP

Véreb neve:	Fajta megnevezése:
Törzskönyvi szám:	Ivar : Szül. idő:
Tulajdonos:	Vezető neve:

Feladat megnevezése	Részfeladat	Részfeladat osztályzata	Osztályzat	Értékszám	Elért pontszám	Megjegyzés	
1.Fegyelem	behívás			2			
	szíjrávétel						
	pórázon vezetés						
	elfektetés						
2.Viselkedés lövésre				5			
3.Előkeresés és csapajelek jelzése	előkeresés			6			
	csapajelek jelzése						
4.Vezetékmunka mesterséges csapán				10			
5.Viselkedés lőtt vadnál				8			
Összes pontszám:							díj

Feladat megnevezése	I.díj-hoz szükséges min.osztályzat	II.díj-hoz szükséges min.osztályzat	III.díj-hoz szükséges min.osztályzat
1.Fegyelem	1	1	1
2.Viselkedés lövésre	3	3	2
3.Előkeresés, csapajelek jelzése	3	2	1
4.Vezetékmunka mest.vércsapán	3	2	1
5.Viselkedés lőtt vadnál	3	3	2
	105-124	86-104	68-85

Véreb jellemzése (megfelelő részek aláhúzendők):

Idegállapot: nyugodt - érdeklődő - érzékeny - félős - fél

Viselkedés: magabiztos - kiegyensúlyozott - ideges - félős - nyüszít - harapós - verekedős

Kelt:.....

.....
bíró

.....
bíró

ph.

Elővizsga részletes bírálata							
Feladat megnevezése	Részfeladat		Részfeladat osztályzata	Feladat Osztályzata	Értékszám	Elért pontszám	Megjegyzés
1.Fegyelem	behívás	A szabadon lévő, futkározó kutya hívásra vagy fütttyentésre örömmel siessen vezetőjéhez, és hagyja a vezetőket felhelyezni.			2		
	szjrávétel	A legjobb, ha felszólítás nélkül a vezető elé ül és várja a nyaklót.					
	pórázon vezetés	A vezetőkre vett kutya vezetőjét bal oldalon kell kövesse anélkül, hogy a vezetőket rángatná.					
	elféktetés	Elféktetéskor a kutyát vezetője elfékteti és magára hagyja, takarásba húzódik a bírókkal együtt legalább 20 percre. 15perc után 1 lövést kell leadni. A feladat végrehajtható szabadon elféktetve, vagy rögzített szíjjal A kutya a feladat alatt a helyét nem hagyhatja el, legjobb, ha nyugton marad az elféktetés helyén. Nem szabad nyugtalankodnia, ugrálnia, ugatnia, a vezetőket elrágna. A feladat végrehajtás közben fekvési helyzetét megváltoztató kutya nem követ el hibát is.					
2.Viselkedés lövésre	A vérebet vezetője szabadon engedi egy nagyobb kiterjedésű nyílt területen, amikor a kutya a szabad mozgás lehetőségét kellően kihasználva eltávolodik a vezetőjétől (kb. 10m), egy a kutyától 30-50 távolságban lévő személy nagykaliberű golyós, vagy riasztó fegyverrel egy lövést ad le.	a kutya nem mutat ijedséget, vagy megilletődöttséget a lövés után	4		5		
		enyhe ijedelem, anélkül hogy a korábbi mozgás mintáját érdemben megváltoztatná	3				
		a lövés utáni ijedelem elől a vezetőjéhez, vagy más személyhez húzódik, de 1 percen belül folytatja a korábbi mozgás mintát	2				
		1 és 5 perc közötti időtartamban mutatja az ijedség jeleit, és nem veszi föl a korábbi mozgás mintát	1				
		irracionális reakció a lövésre, valamint 5 percnél hosszabb ijedség	0				
3 előkeresés	Az előkerestetésnél hibának számít, ha kereső mozgás közben a kutya jó szíjjal keresztezi a csapatát, anélkül hogy jelezne és rátalálna. A jelzés nélküli keresztezések számával csökken az osztályzat.	Azonnal jezi a csapatát amikor azt keresztezte	4		6		
		1 -szer átment a csapatán úgy hogy nem jelzte azt	3				
		2 -szer átment a csapatán úgy hogy nem jelzte azt	2				
		3 -szer átment a csapatán úgy hogy nem jelzte azt	1				
3 csapajelek jelzése	A csapajelek jelzését a kutya által megtalált sebágyak száma alapján értékeljük. A csapa első 20 méterén a nyom felvétele is sebágy-csapajel megtalálásnak számít.(5 sebágy)	3 vagy több sebágy-csapajel jelzése	4				
		2 sebágy-csapajel jelzése	3				
		1 sebágy-csapajel jelzése	2				
		A kutya nem jelzi a sebágyakat.	1				
4.Vezetékmunka mesterséges csapatán		nincs visszahívás	4		10		
		1 visszahívás	3				
		2 visszahívás	2				
		3 visszahívás	1				
		4 visszahívás (vagy 60 percen túl végez)	0				
5. Viselkedés közt vadnál	A feladathoz valódi vadat kell használni, bőrrel, fejével makettekkel nem helyettesíthető.	élénken (!) érdeklődik, beletép, belefog (akár ki is kezdheti), nyalogatja, védi	4		8		
		közepesen érdeklődés	3				
		érdektelen	2				
		fél vagy bizalmatlan a vaddal	1				
		nem meri megközelíteni	0				
Összes pontszám:							